# Repetitionsuppgift 2

Variabler och Datatyper:

1. Skapa en C#-applikation där du deklarerar en variabel av typen int och tilldelar den värdet 42. Skriv ut variabelns värde till konsolen.

Strängar:

1. Skapa en C#-applikation där du skapar två strängvariabler, sammanslår dem och skriver ut resultatet till konsolen.

If-satser:

1. Skapa en C#-applikation där du tar emot ett tal från användaren och använder en if-sats för att kontrollera om talet är positivt, negativt eller noll. Skriv ut lämpliga meddelanden till konsolen baserat på resultatet.

Loopar:

1. Skapa en C#-applikation där du använder en loop (t.ex. for eller while) för att skriva ut de jämna talen mellan 1 och 20 till konsolen.

Arrayer:

1. Skapa en C#-applikation där du skapar en array med 5 heltal. Fyll arrayen med värden och skriv sedan ut varje element till konsolen.

Variabler och Datatyper:

1. Skapa en C#-applikation där du deklarerar och tilldelar värden till variabler av olika datatyper (t.ex. int, double, char) och skriver ut dem till konsolen.

Strängar:

1. Skapa en C#-applikation där du tar emot en sträng från användaren och skriver ut den baklänges till konsolen.

If-satser:

1. Skapa en C#-applikation där du tar emot två tal från användaren och använder en if-sats för att kontrollera om det första talet är större än det andra. Skriv ut lämpliga meddelanden till konsolen baserat på resultatet.

Loopar:

1. Skapa en C#-applikation där du använder en loop (t.ex. for eller while) för att skriva ut multiplikationstabellen för ett givet tal upp till 10 till konsolen.

Arrayer:

1. Skapa en C#-applikation där du skapar en array med namn på olika frukter. Använd en loop för att skriva ut varje frukt till konsolen.

Random:

1. Skriv en C#-applikation där du använder Random-klassen för att generera ett slumpmässigt heltal mellan 1 och 100. Skriv sedan ut detta slumpmässiga heltal till konsolen. Efter det, generera ett slumpmässigt decimaltal mellan 0 och 1 och skriv också ut detta till konsolen.

Uppgift: Hantering av betyg

Du har blivit tilldelad att skapa ett program som hanterar betyg för elever i en skola. Programmet ska ta emot poängen för en elev och bestämma betyget baserat på poängen. Använd följande betygsskala:

A: 90-100 poäng

B: 80-89 poäng

C: 70-79 poäng

D: 60-69 poäng

E: 50-59 poäng

F: Under 50 poäng

Skriv en C#-applikation från grunden som uppfyller följande krav:

* Skapa en C#-applikation och namnge den "GradeCalculator".
* Be användaren att mata in elevens poäng.
* Använd en if-sats för att bestämma elevens betyg baserat på poängen.
* Skriv ut elevens poäng och betyg till konsolen.
* Tillåt användaren att mata in poäng och beräkna betyg för flera elever om de vill.

Ditt program ska starta genom att fråga användaren om de vill beräkna betyg för en elev. Om användaren svarar "ja" ska programmet fortsätta att fråga efter poäng och beräkna betyg för varje elev tills användaren väljer att avsluta genom att svara "nej".

Kom ihåg att använda en lämplig namngivningskonvention och kommentarer i din kod för att göra den lättförståelig.